

REGLAMENTO OFICIAL

MOVE HYBRID GAMES 2026

1. DISPOSICIONES GENERALES

MOVE HYBRID GAMES es una competencia de entrenamiento híbrido organizada por el gimnasio **MOVE**, cuyo objetivo es promover el deporte, el trabajo en equipo, el respeto y el desarrollo del fitness funcional mediante pruebas que combinan carrera y ejercicios funcionales.

La inscripción de cada atleta implica la aceptación total del presente reglamento.

2. FECHA Y LUGAR

Fecha: 03 de octubre de 2026.

Lugar: Gimnasio MOVE - Go Padel

El comité organizador podrá modificar horarios o programación por razones climáticas, logísticas o de seguridad.

3. MODALIDADES

La competencia será exclusivamente en duplas.

- Duplas Mujeres
 - Duplas Hombres
 - Duplas Mixtas
-

4. CATEGORÍAS

OPEN

Dirigida a atletas de nivel intermedio.

PRO

Dirigida a atletas con experiencia competitiva y alto nivel físico.

+45

Dirigida a atletas mayores de 45 años.

5. INSCRIPCIONES

La inscripción será válida únicamente cuando:

- Se complete el formulario oficial.
- Se firme el deslinde de responsabilidades.
- Se realice el pago correspondiente.
- Se entregue la documentación solicitada.

No existirán devoluciones por inasistencia.

6. IDENTIFICACIÓN

Todos los atletas deberán:

- Presentar documento de identidad.
 - Utilizar el número oficial entregado por la organización.
 - Competir con la indumentaria deportiva adecuada.
-

7. FORMATO DE COMPETENCIA

Ronda Clasificatoria

Categoría PRO

- WOD AMRAP
- 2 km Running

Categoría OPEN

- WOD AMRAP
- 1 km Running

Categoría +45

- WOD AMRAP
- 1 km Running

Clasificarán a la ronda final las mejores duplas de cada categoría según el cupo establecido por la organización.

Ronda Final

Las rutinas finales serán publicadas una semana antes del evento a través de los canales oficiales de la organización.

Pasarán a la ronda final los 3 mejores puntajes de la ronda clasificatoria. El ranking será determinado según el sistema oficial de puntuación.

8. WODS

Todos los WODs serán explicados durante el briefing técnico.

Cada atleta deberá cumplir exactamente el estándar de movimiento establecido.

Las repeticiones que no cumplan el estándar serán consideradas **NO REP.**

9. ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO

Cada ejercicio contará con un estándar técnico oficial.

El juez podrá invalidar cualquier repetición incorrecta.

No se aceptarán discusiones durante la ejecución del WOD.

10. JUECES

Cada dupla tendrá un juez asignado.

Las funciones del juez son:

- Contabilizar repeticiones.
- Validar movimientos.
- Registrar tiempos.
- Aplicar penalizaciones.

Las decisiones del juez durante la competencia son definitivas.

11. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Cada prueba otorgará puntos según la posición obtenida. Revisar el anexo 2.

El campeón será quien acumule la mayor cantidad de puntos.

12. EMPATES

En caso de empate se considerará:

1. Mejor resultado en la ronda final.
-

13. PENALIZACIONES

Serán motivo de penalización:

- No cumplir el estándar del movimiento.
- Salida antes de la señal.
- Obstaculizar a otros competidores.
- Conducta antideportiva.
- Uso de ayuda externa.
- Recibir asistencia física no autorizada.
- Incumplir instrucciones del juez.

Las penalizaciones podrán consistir en:

- No Rep
 - Tiempo adicional
 - Pérdida de puntos
 - Descalificación
-

14. DESCALIFICACIÓN

Será descalificado quien:

- Falsifique información.
- Sustituya a un integrante de la dupla.
- Agreda verbal o físicamente a jueces, atletas o staff.
- Dañe el equipamiento.
- Haga trampa deliberadamente.
- Consuma sustancias prohibidas durante la competencia.
- Incumpla reiteradamente el reglamento.

15. SEGURIDAD

Cada atleta participa bajo su propia responsabilidad.

La organización dispondrá de primeros auxilios durante el evento.

MOVE no será responsable por lesiones derivadas de enfermedades preexistentes, negligencia del atleta o incumplimiento del reglamento.

16. USO DE IMAGEN

La inscripción autoriza a MOVE a utilizar fotografías y videos capturados durante el evento para fines publicitarios, promocionales e institucionales sin compensación económica.

17. RECLAMOS

Los reclamos únicamente podrán ser presentados por el capitán de la dupla.

Deberán realizarse dentro de los **15 minutos posteriores** a la finalización del WOD.

No se aceptarán reclamos una vez publicados los resultados oficiales.

18. EQUIPAMIENTO

No está permitido modificar ni alterar el equipamiento oficial.

Todo el material será proporcionado por la organización.

19. CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera que todos los participantes y sus equipos/familiares/amigos mantengan una actitud de respeto hacia:

- Atletas
- Jueces
- Staff
- Público

- Auspiciadores

El espíritu deportivo debe prevalecer durante toda la competencia.

20. MODIFICACIONES

La organización se reserva el derecho de modificar:

- Horarios
- Cronograma

cuando existan razones de seguridad, logística o fuerza mayor.

21. ACEPTACIÓN

La inscripción implica la aceptación total del presente reglamento.

Todos los atletas declaran haber leído y comprendido estas normas antes de participar.

Anexos

1. **Manual de estándares de movimiento** (revisar el video correspondiente en la página oficial del evento en Instagram @move.hybridgames)
2. **Sistema oficial de puntuación.**
3. **Cronograma oficial del evento.**

Anexo 2. SISTEMA OFICIAL DE PUNTUACIÓN

El presente anexo establece el sistema oficial de puntuación que será utilizado durante **MOVE HYBRID GAMES 2026** y forma parte integral del Reglamento Oficial de la competencia.

1. RONDA CLASIFICATORIA

La puntuación de la ronda clasificatoria estará compuesta por dos segmentos:

1. **AMRAP**
2. **RUN**

La puntuación obtenida en ambos segmentos será acumulativa.

1.1 PUNTUACIÓN DEL AMRAP

El AMRAP tendrá una duración de **8 minutos**.

Por cada **serie completa** finalizada, la dupla recibirá: **90 puntos**

La puntuación se calculará de acuerdo con el número total de series completas realizadas dentro del tiempo establecido.

Ejemplo:

Series completas	Puntos
1	90
2	180
3	270
4	360

Importante: Si la última serie de la dupla quedó incompleta, se sumará al puntaje la cantidad de repeticiones realizadas de cada ejercicio (excepto los ejercicios por distancia: estocadas, burpee broadjumps y farmer carry)

Ejemplo:

2 series completas + 15 sentadillas (3era serie) = 90 puntos + 15 puntos

Puntaje total AMRAP = 105 puntos

1.2 PUNTUACIÓN DEL RUN

La clasificación del segmento de running otorgará puntos de acuerdo con el orden de llegada.

El sistema será:

Posición	Puntos
1.º	100 puntos
2.º	90 puntos
3.º	80 puntos
4.º	70 puntos
5.º	60 puntos
6.º	50 puntos
7.º	40 puntos
8.º	30 puntos
9.º	20 puntos
10.º y siguientes	10 puntos

A partir de la décima posición, todas las duplas recibirán 10 puntos.

La posición será determinada por el **orden oficial de llegada**, validado por los jueces y staff responsables del segmento de running.

1.3 PUNTUACIÓN TOTAL DE LA RONDA CLASIFICATORIA

La puntuación obtenida por cada dupla será:

PUNTOS AMRAP + PUNTOS RUN = PUNTUACIÓN TOTAL

La suma determinará la posición de cada dupla en el ranking clasificatorio.

El ranking será utilizado para determinar las duplas que avanzan a la **ronda final**, de acuerdo con el número de clasificados establecido previamente por la organización.

2. RONDA FINAL

La ronda final contará con un sistema de puntuación independiente.

La clasificación final otorgará:

Posición	Puntos
1.º lugar	300 puntos
2.º lugar	200 puntos
3.º lugar	100 puntos

Estos puntos determinarán las posiciones correspondientes de la ronda final.

3. PUNTUACIÓN DEFINITIVA

La puntuación DEFINITIVA, que definirá al campeón y subcampeón de cada categoría, será:

PUNTUACIÓN DEFINITIVA = Puntuación ronda clasificatoria + Puntuación ronda final

4. VALIDACIÓN DE RESULTADOS

Todos los resultados estarán sujetos a la validación de los jueces oficiales de **MOVE HYBRID GAMES 2026**.

La organización tendrá la autoridad para:

- Validar las repeticiones realizadas.
- Confirmar las series completas.
- Verificar el orden de llegada en el running.
- Registrar y consolidar las puntuaciones.
- Resolver cualquier incidencia relacionada con la contabilización de resultados.

La puntuación oficial será la registrada y validada por el equipo de jueces y la organización.

5. DISPOSICIÓN FINAL

La participación en **MOVE HYBRID GAMES 2026** implica la aceptación de este sistema oficial de puntuación y de las decisiones tomadas por los jueces dentro de sus competencias.

Anexo 3. CRONOGRAMA OFICIAL DEL EVENTO

MOVE HYBRID GAMES 2026

Fecha: 03 de octubre de 2026

HORA	ACTIVIDAD
07:00 AM	Inauguración y bienvenida
07:30 AM	Ronda clasificatoria – Categoría OPEN
08:30 AM	Ronda clasificatoria – Categoría +45
09:30 AM	Ronda clasificatoria – Categoría PRO
10:30 AM	Ronda final – Categoría OPEN
11:00 AM	Ronda final – Categoría +45
11:30 AM	Ronda final – Categoría PRO
12:00 PM	Premiación y clausura

CONSIDERACIONES

- Los atletas deberán presentarse con anticipación al horario asignado para su categoría.
- El cronograma podrá sufrir modificaciones por razones logísticas, de seguridad o fuerza mayor.
- Los atletas deberán permanecer atentos a las indicaciones del equipo organizador y jueces oficiales.
- Los horarios de inicio corresponden al comienzo programado de cada ronda.